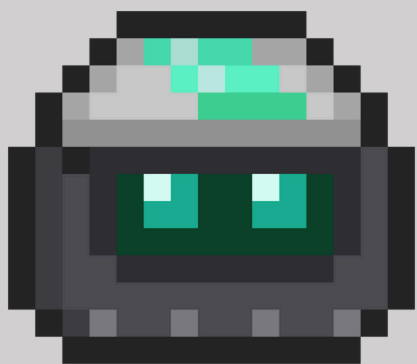




Luis Magallón

DISEÑADOR Y PROGRAMADOR DE VIDEOJUEGOS

CONTACTO



+52 452 196 7717



luisangel1384@outlook.com



Querétaro, Querétaro



www.linkedin.com/in/luismagallón

HABILIDADES

Programación



Diseño de juego



Modelado 3D



Trabajo en equipo



Pensamiento logico



Organización



HOBBIES



SOBRE MÍ

Desde muy chico sabía que quería crear videojuegos cuando tuve mi primer consola y me introduje en ese mundo, más tarde perdí la motivación debido a que no sabía dónde estudiar eso y no lo veía como una posibilidad, sin embargo, sabía que me gustaba la programación y seguí por ese camino hasta que sin saberlo terminé en una universidad donde si había esa carrera, por lo que el destino me llevó hasta ese lugar y decidí tomarlo.

EDUCACIÓN

• Inicio en la programación

Universidad Don Vasco 2019-2021

Durante mi último año de preparatoria comencé a desarrollar mi pensamiento lógico para la programación, usando aplicaciones como Raptor y Grasshopper, y aprendí lo básico de Java en clase.

• Inicio de desarrollo de videojuegos

Tec de Monterrey 2021-2025

Una vez entré a la universidad comencé a aprender Python y C++, aunque pronto tuve un cambio en mi carrera y a diseñar y crear videojuegos en Unity C# y Unreal Engine 5 manejando los blueprints como programador principal.

EXPERIENCIA

Cuatro proyectos de tamaño pequeño-mediano en Unity, Unity AR, y Unreal Engine 5 VR

Creación y director principal de un estudio de videojuegos emergente en México.